

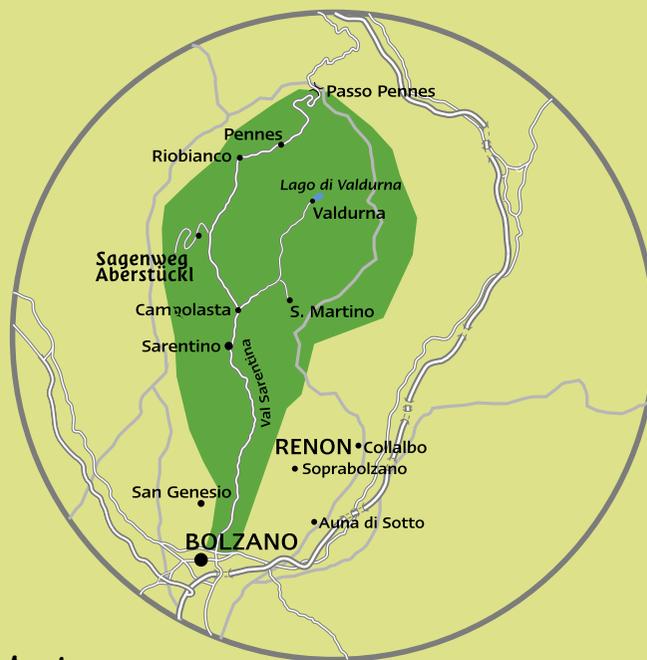


1. Saga: I tre corvi bianchi
2. Saga: I Nörggelen della Val Sarentino
3. Saga: Il selvaggio Kalchwalder
4. Saga: Il serpente bianco
5. Saga: Pfeifer Huisele
6. Saga: La pietra stregata del castello Reinegg
7. Saga: L'uccello Greif
8. Saga: I rododendri sul Giogo dei Prati
9. Saga: I birilli d'oro



Val Sarentino-Info:

Tel. (+39) 0471 62 30 91 | www.sarntal.com | info@sarntal.com



Arrivo:

Arrivando da Bolzano seguire la SS508, oltre passare il paese principale della valle Sarentino, proseguire fino all'incrocio della valle Campolasta. Da qui girare a sinistra in direzione di passo Pennes. Dopo sette km in prossimità di una fermata dell'autobus deviare sulla sinistra per Sonvigo (come da segnaletica stradale).

Venendo da Nord (passo Pennes), dopo 10 km dalla località Pennes girare a destra per Sonvigo (come da segnaletica stradale).

Dopo circa 1,5 km si raggiunge la piccola località Sonvigo. Da qui potete proseguire in auto o a piedi sulla strada dei masi di Sonvigo fino al tornante n° 7 (vedi segnaletica „Via delle Saghe“).

Da qui a piedi al maso „Wipinger“ (punto di partenza del percorso).

Attenzione: Sia nel piccolo paesino di Sonvigo, sia sulla strada dei masi, come anche al bivio al tornante n° 7, le possibilità di parcheggio sono limitate!

Percorso:

Dal punto di partenza (Wipingerhof) attraverso il prato „Eggerwiesl“ seguendo il sentiero nr. 13 fino alla malga „Durralm“.

- tempo di percorrenza: 45 min.
- dislivello: 70 Hm

L'impostazione del sentiero:

alunni della scuola elementare Aberstückl a conduzione di Ruth Falkensteiner, Robert Hofer e Silke Spögler in cooperazione con il Corpo Forestale e l'associazione turistica Val Sarentino. Traduzione: Matteo Baratella.

Via delle saghe di Sonvigo



Le Saghe di Sonvigo!

Saga numero 1:

Quando i corvi battono le ali, trovi una lettera. Trascrivila nella casella numero 6.

						9	
--	--	--	--	--	--	---	--

Saga numero 2:

Fai attenzione. Conta i Nörggelen, che incontri fino alla fine della via delle saghe. Inizia subito con la conta e tieni gli occhi ben aperti durante tutto il tragitto.

--	--	--	--	--	--	--	--

Saga numero 3:

Perché il selvaggio aveva paura? Il selvaggio aveva paura perché credeva che il contadino fosse in grado di soffiare

			3		
--	--	--	---	--	--

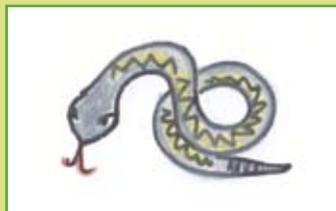
e

--	--	--	--	--	--



Saga numero 4:

Quale di queste figure non appartiene alla saga? Scrivilo sotto!



			8				
--	--	--	---	--	--	--	--

Saga numero 5:

Quale è la formula magica?

A

				2
--	--	--	--	---

4						
---	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--

Siediti sul carro e recita la formula magica! Magari sei in grado anche tu di fare una magia e provocare un temporale.

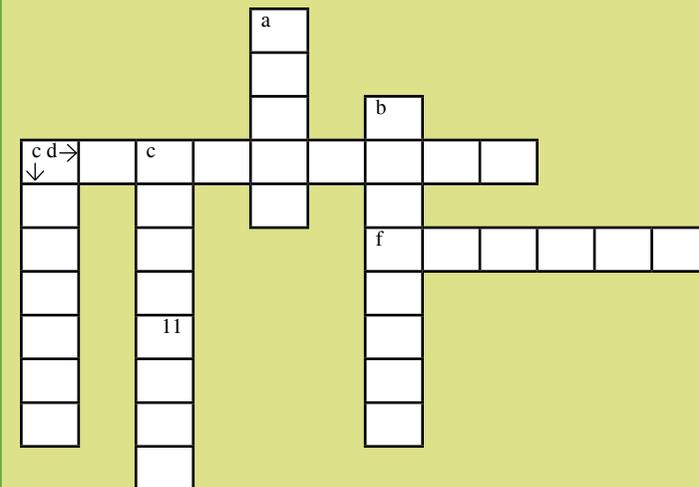
Saga numero 6:

Guarda nella torre. Che cosa vedi?

	10				
--	----	--	--	--	--

			7				
--	--	--	---	--	--	--	--

Saga numero 7:



- a) Che cosa c'era nel fienile?
- b) Che cosa afferra l'uccello Greif?
- c) Che cosa erano quasi finite nel castello?
- d) Come si chiama il paese sotto il castello?
- e) Come si chiama il castello?
- f) Chi assediava il castello?

Saga numero 8:

Tra quali due tipi di fiori potevano scegliere i contadini?

								6		e
--	--	--	--	--	--	--	--	---	--	---

				12				
--	--	--	--	----	--	--	--	--

Saga numero 9:

Da quale animale viene protetto il tesoro?

			5		
--	--	--	---	--	--

Soluzione:

V	1	2	3
---	---	---	---

4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	----	----	----

